Ref7 – Hilfe

Was ist Ref7?

Ref7 unterstützt Handball-Schiedsrichter dabei, während eines Spiels Spielzeit, Spielstand, Team-Time-Outs und Strafen im Blick zu behalten und den Spielverlauf zu dokumentieren. Ref7 ist dabei ein Hilfsmittel für die Spielleitung. Die Schiedsrichter bleiben für die Kenntnis und korrekte Anwendung der jeweils geltenden Handballregeln und Durchführungsbestimmungen verantwortlich.

Tipps

Apple Watch einrichten

So bleibt Ref7 länger aktiv und die Haptik bei gesenktem Handgelenk zuverlässiger.

So stellst du die Apple Watch ein

1. Öffne auf der Apple Watch „Einstellungen“.
2. Wähle „Allgemein“.
3. Wähle „Zur Uhr zurück“.
4. Wähle „Ref7“.
5. Wähle „Nach 1 Stunde“.

Referee-Fokus

Verhindert störende Anrufe und andere Mitteilungen während eines Spiels. Mitteilungen von Ref7 sollten weiterhin erlaubt bleiben.

So richtest du den Fokus ein

1. Öffne auf dem iPhone „Einstellungen“.
2. Wähle „Fokus“.
3. Tippe auf „+“ und erstelle einen eigenen Fokus mit dem Namen „Referee“.
4. Wähle „Fokus anpassen“, um den Referee-Fokus zu konfigurieren.
5. Konfiguriere unter „Mitteilungen erlauben“ die Apps und Personen, die dich während eines Spiels erreichen dürfen.
6. Wähle „Apps“ und füge unter „Mitteilungen erlauben von“ Ref7 hinzu. Entferne alle Apps, von denen du während eines Spiels keine Mitteilungen erhalten möchtest. Empfehlung: Erlaube nur Ref7.
7. Wähle „Personen“ und erlaube nur Personen, von denen du während eines Spiels Mitteilungen erhalten möchtest. Empfehlung: Erlaube keine Personen, um nicht abgelenkt zu werden.
8. Wähle unter „Anrufe zulassen von“ die Option „Nur erlaubte Personen“.
9. Optional: Aktiviere den Referee-Fokus automatisch, wenn du Ref7 verwendest. Wähle dazu „Zeitplan hinzufügen“ → „App“ → „Ref7“.

Apple Watch verwenden

Das Spiel wird vollständig auf der Apple Watch gesteuert. Das iPhone speichert den Spielverlauf und erleichtert die Eingabe der Spiel-, Team-Time-Out- und Team-Einstellungen. Alle für das Spiel erforderlichen Einstellungen lassen sich auch direkt auf der Apple Watch vornehmen.

Überblick

- Die Spielsteuerung ist horizontal aufgebaut.
- Ref7 startet immer auf der „Hauptseite“.
- Wische nach links oder rechts, um zwischen den Spielseiten zu wechseln.

  TTO ← Strafseite HEIM ← Hauptseite → Strafseite GAST → TTO
- Zusätzlich gibt es „Einstellungen“, „Spiel-Einstellungen“ und „Team-Einstellungen“.
- Auf allen Unterseiten führt das rote „X“ oben links zurück zur „Hauptseite“.

Hauptseite

Die zentrale Spielansicht zeigt Spielstand, Spielphase, verbleibende bzw. gespielte Zeit und laufende 2-Minuten-Strafen.

Vor dem Spiel

- „Start“ oben links öffnet die Anwurf-Auswahl und startet nach der Bestätigung das Spiel.
- Das Zahnrad oben rechts öffnet „Spiel-Einstellungen“.
- Langes Drücken auf den oberen Bereich öffnet „Einstellungen“.
- Das Zahnrad oder langes Drücken auf „HEIM“ bzw. „GAST“ öffnet „Team-Einstellungen“.
- Nach dem Spielstart sind die grundlegenden „Spiel-Einstellungen“ nicht mehr verfügbar.

Während des Spiels

- Tippe auf den oberen Timerbereich, um den Timer zu starten oder zu pausieren.
- Grün bedeutet: Timer läuft. Rot bedeutet: Timer pausiert.
- In der Pause zwischen zwei Halbzeiten oder bei pausiertem Spielzeit-Timer öffnet langes Drücken auf den oberen Bereich „Einstellungen“. Während der Timer läuft, ist langes Drücken auf den oberen Bereich gesperrt.
- Wische auf „HEIM“ oder „GAST“ nach oben, um ein Tor hinzuzufügen.
- Wische nach unten, um das letzte Tor des Teams nach Bestätigung zu annullieren.
- Direkt nach Spielbeginn (Spielzeit 00:00) kann langes Drücken auf „HEIM“ oder „GAST“ das Anwurfteam korrigieren. Im weiteren Spiel pausiert langes Drücken auf „HEIM“ oder „GAST“ den Timer und öffnet bei aktivierten TTOs die „TTO-Seite“.
- Drehe bei pausiertem Timer die Digital Crown, um die Spielzeit zu korrigieren.
- Die Drehrichtung der Digital Crown wird in „Einstellungen“ festgelegt.
- Nach Ablauf der Spielphase erscheint oben die nächste verfügbare Aktion. Tippe darauf und bestätige den Wechsel der Spielphase.
- Bei zwei Halbzeiten folgt typischerweise: „1. Halbzeit“ → „Pause“ → „2. Halbzeit“ → „Spiel beenden“.

Nach dem Spiel

- Bestätige am Ende „Spiel beenden“.
- Der Spielverlauf wird dadurch automatisch auf dem iPhone gespeichert.

Strafseite

- Die „Strafseiten“ zeigen die progressiven Strafen des jeweiligen Teams. Wische von der „Hauptseite“ nach links zur „Strafseite GAST“ oder nach rechts zur „Strafseite HEIM“.
- Wähle „Gelb“, „2 Min“, „Rot“ oder „Blau“.
- „2 Min“ erfasst eine 2-Minuten-Strafe – einschließlich einer dritten 2-Minuten-Strafe mit anschließender Disqualifikation.
- „Rot“ erfasst eine direkte Disqualifikation.
- „Blau“ erfasst eine Disqualifikation mit schriftlichem Bericht; der Schiedsrichter zeigt dabei zunächst die rote und anschließend die blaue Karte.
- Bei laufendem Spieltimer pausieren „2 Min“, „Rot“ und „Blau“ den Timer automatisch.
- Wähle anschließend die Spielernummer. Die Liste lässt sich mit dem Finger oder der Digital Crown scrollen; alternativ kann „Trainer“ gewählt werden.
- Auch eine bislang nicht aktive Spielernummer kann gewählt werden. Sie wird nach Bestätigung der Strafe als aktiver Spieler ergänzt.
- Tippe auf die Spielernummer bzw. „Trainer“. Die Bestätigungsseite zeigt die gewählte Strafe und die Spielernummer bzw. „Trainer“; „OK“ speichert die Strafe.
- Danach zeigt Ref7 die zuletzt erfasste Strafe nochmals an. Ist der Spielzeit-Timer pausiert, kann die Spielzeit dort mit der Digital Crown korrigiert werden.
- „OK“ schließt diese Ansicht und kehrt zur „Hauptseite“ zurück. Ist der Timer pausiert und kann gestartet werden, startet Ref7 ihn dabei wieder.
- Sind bereits Strafen vorhanden, öffnet „Korrektur“ eine Liste aller Strafen des Teams (neueste zuerst). Ein laufender Spielzeit-Timer wird dabei automatisch pausiert.
- Wische auf einer Strafe nach links zum Löschen oder nach rechts zum Ändern der Spielernummer. Tippen auf eine Strafe öffnet alternativ eine Menüseite mit „Ändern“ und „Löschen“.
- Bei einer Nummernkorrektur kann ebenfalls eine bislang nicht aktive Spielernummer gewählt und nach Bestätigung der Korrektur als aktiver Spieler ergänzt werden.
- Zeitpunkt und Art der Strafe bleiben bei einer Nummernkorrektur unverändert.

TTO-Seite

- Die „TTO-Seite“ zeigt die Team-Time-Outs beider Teams. Sie ist verfügbar, wenn TTOs aktiviert sind.
- Wische auf „HEIM“ oder „GAST“ nach oben, um ein TTO zu starten.
- Wische nach unten, um das letzte TTO des Teams nach Bestätigung zu löschen.
- Ist der Spielzeit-Timer pausiert, kann die Spielzeit auf der „TTO-Seite“ mit der Digital Crown korrigiert werden.
- Tippe auf den pausierten Timer, um ihn zu starten und automatisch zur „Hauptseite“ zurückzukehren.

Einstellungen

- Langes Drücken auf den oberen Bereich der „Hauptseite“ öffnet „Einstellungen“ vor dem Spiel, in der Pause zwischen zwei Halbzeiten, bei pausiertem Spielzeit-Timer sowie nach Spielende. Während der Timer läuft, bleibt „Einstellungen“ gesperrt.
- Oben stehen Spiel- und Pausenlänge sowie die aktuelle Spielphase.
- Hier werden die jeweils verfügbaren nächsten Spielphasen angeboten.
- Solange das Spiel noch nicht beendet ist, sind „Team-Einstellungen“ innerhalb von „Einstellungen“ immer verfügbar. „Spiel-Einstellungen“ sind nur vor Spielbeginn verfügbar.
- Hier wählst du die Sprache der App.
- Unter „Crown“ legst du die Drehrichtung für Zeitkorrekturen fest.
- Sprache, Crown-Drehrichtung und „Anzeige Spielzeit“ bleiben bei neuen Spielen und App-Neustarts erhalten. Voreinstellungen verändern sie nicht.

Team-Einstellungen

- „Team-Einstellungen“ zeigen die Trikotfarbe und die aktiven Spieler von „HEIM“ und „GAST“.
- Tippe auf das Farbfeld eines Teams, um die Trikotfarbe auszuwählen.
- Drücke lange auf die Spielerfläche eines Teams, um die Spielerauswahl zu öffnen.
- Vor dem Spiel können aktive Spieler frei ausgewählt oder zurückgesetzt werden.
- „Team-Einstellungen“ können vor und während eines aktiven Spiels immer über „Einstellungen“ geöffnet werden. Nach Spielstart bleiben bereits aktive Spieler geschützt; zusätzliche Spieler können ergänzt werden.

Spiel-Einstellungen

- „Spiel-Einstellungen“ sind nur vor dem Spiel verfügbar.
- Lege die Anzahl der „Halbzeiten“ fest.
- Lege die Dauer von „Halbzeit“ und bei zwei Halbzeiten von „Pause“ fest.
- „pro Team“ legt die Anzahl der TTOs pro Team fest.
- „pro HZ“ begrenzt die TTOs pro Halbzeit.
- „< 5min“ begrenzt die TTOs in den letzten fünf Minuten.

iPhone-App verwenden

Die iPhone-App bietet Übersicht, Speicherung und eine komfortable Eingabe für die Einstellungen. Das Spiel wird vollständig auf der Apple Watch gesteuert; Änderungen werden während des Spiels fortlaufend an das iPhone übertragen.

Überblick

- Die iPhone-App zeigt den aktuellen Spielstand und Spielverlauf übersichtlich an.
- Abgeschlossene Spiele werden automatisch archiviert; vergangene Spielberichte bleiben gespeichert.
- Vor dem Spiel lassen sich Spiel-, Team- und TTO-Einstellungen komfortabel eingeben.
- Bei Änderungen überträgt die Watch aktuelle Spiel-, Timer- und Ereignisdaten fortlaufend an das iPhone.

Hauptseite

- Die „Hauptseite“ zeigt Spielzeit bzw. Spielinformationen, Spielstand, aktive Spieler, Strafen und TTOs.

Vor dem Spiel

- Links öffnet der Dokument-/Lupen-Button den „Spielbericht“.
- Vor dem Spiel öffnet die Glühbirne in der Mitte „Hilfe“.
- Vor dem Spiel öffnet das Zahnrad rechts „Einstellungen“.
- Vor dem Spiel öffnet das Zahnrad in „HEIM“ oder „GAST“ die jeweiligen Team-Einstellungen.
- Langes Drücken auf den HEIM- oder GAST-Bereich oder auf die jeweilige Spielerliste öffnet die jeweiligen Team-Einstellungen.
- Die iPhone-App bietet keine Startaktion für das Spiel.
- Tippe dazu auf der „Watch-Hauptseite“ oben links auf „Start“.

Während des Spiels

- Die Apple Watch bleibt das steuernde Gerät für Timer, Tore, Strafen, TTOs und Spielphasen.
- Änderungen werden fortlaufend an die „iPhone-Hauptseite“ und den aktuellen „Spielbericht“ übertragen.
- Der laufende „Spielbericht“ kann angesehen werden; der PDF-Export wird erst nach Spielende angeboten.
- Die Glühbirne wird ausgeblendet. Rechts ersetzt der Info-Button das Zahnrad.
- Der Info-Button zeigt die verwendeten Spieleinstellungen und etwaige Notizen schreibgeschützt an.

Team-Einstellungen HEIM/GAST

- Die Team-Einstellungen tragen als Titel „HEIM“ bzw. „GAST“.
- Dort können „Teamname“, „Trikotfarbe“ und „Aktive Spieler“ festgelegt werden.

Vor dem Spiel

- Vor dem Spiel öffnen das Zahnrad oder langes Drücken auf die Bereiche „HEIM“ / „GAST“ bzw. auf die Spielerliste die jeweiligen Team-Einstellungen.

Während des Spiels

- Nach dem Spielstart sind die Team-Einstellungen auf dem iPhone nicht mehr erreichbar; Teamname, Trikotfarbe und aktive Spieler sind dort gesperrt.
- Zusätzliche Spieler können während des Spiels ausschließlich über die Apple Watch ergänzt werden – entweder in den Team-Einstellungen oder bei der Vergabe bzw. Korrektur einer Strafe.

Einstellungen

- Unter „Einstellungen“ konfigurierst du „Halbzeiten“, „Halbzeit“, „Pause“ und TTO-Regeln. „Sprache“, „Watch-Crown“ und „Anzeige Spielzeit“ sind dauerhafte persönliche Einstellungen. Spiel-Voreinstellungen verändern sie nicht.
- Das Feld „Notizen“ erlaubt eigene Notizen, zum Beispiel Sonderregeln eines Jugendspiels, die die Schiedsrichter beachten müssen.

Vor dem Spiel

- Vor dem Spiel öffnet das Zahnrad oben rechts die „Einstellungen“.
- „+“ oben rechts speichert die aktuellen Spiel- und TTO-Einstellungen als neue Voreinstellung.
- Tippe auf eine gespeicherte Voreinstellung, um sie vor dem Spiel zu laden.
- Wischen nach links auf einer gespeicherten Voreinstellung öffnet „Löschen“.
- Der Button „…“ bei Voreinstellungen bietet „CSV exportieren“ und „CSV importieren“.
- Der Import ist nur vor dem Spiel möglich und ersetzt nach Bestätigung die vorhandenen Voreinstellungen. Ein Export eignet sich als Sicherung.

Während des Spiels

- Während eines Spiels sind „Einstellungen“ nicht bearbeitbar. Der Info-Button zeigt stattdessen nur die verwendete Konfiguration und etwaige Voreinstellungsnotizen.

Spielbericht

- Der Dokument-/Lupen-Button links öffnet jederzeit den „Spielbericht“ des aktuellen Spiels.
- Er zeigt Spielstand, aktive Spieler, Einstellungen, Matchstatus, Notizen, Strafen und TTOs.
- Die „Timeline“ enthält Anwurf, Tore, Strafen, TTOs und Zeitkorrekturen. Annullierte Tore, Strafen und TTOs bleiben in der Timeline als annulliert gekennzeichnet sichtbar.

Während des Spiels

- Während eines aktiven Spiels ist die Liste vergangener Spielberichte ausgeblendet.
- Der laufende Spielbericht ist sichtbar, kann aber erst nach Spielende als PDF exportiert werden.

Nach dem Spiel

- Beendete Spiele werden automatisch archiviert. Vor oder nach einem Spiel öffnet „Vergangene Spiele“ das Archiv.
- Ein beendeter oder archivierter Spielbericht kann über den Teilen-Button oben rechts als PDF exportiert werden.
- Wischen nach rechts auf einem archivierten Spielbericht öffnet „Umbenennen“.
- Wischen nach links auf einem archivierten Spielbericht öffnet „Löschen“.

Kontakt & Feedback

Wir freuen uns über Feedback und Verbesserungsvorschläge. Auch Hinweise auf etwaige Fehler helfen uns, Ref7 stetig zu verbessern. Wenn dir Ref7 gefällt, freuen wir uns außerdem über eine positive Bewertung im App Store.

ref7@praetorius.at

Weitere Informationen, eine ausführliche Anleitung und Screenshots findest du unter praetorius.at/ref7/de/.